



Innovación Docente | FICHA TÉCNICA DEL CURSO

PERIODO	Trimestre 25-I		
DATOS DE IDENTIFICACIÓN			
POR CURSO O TALLER			
NOMBRE DEL CURSO O TALLER:	Diseño de experiencias de aprendizaje innovadoras y significativas para la enseñanza superior	DURACIÓN:	20 horas
TIPO DE ACTIVIDAD ACADÉMICA:	Curso	MODALIDAD:	Mixta
PROGRAMA:	Innovación docente	HORARIO:	Por definir las sesiones de videoconferencia
ÁREA DE CONOCIMIENTO:		DIRIGIDO A:	Docentes
INSTRUCTOR			
NOMBRE:	Carolina Socorro Cruz Miranda		
FORMACIÓN ACADÉMICA:	Licenciatura en Pedagogía por la Facultad de Filosofía y Letras de la UNAM Maestría en Pedagogía por la División de Estudios de Posgrado de la UNAM Créditos de Doctora en Pedagogía por la División de Estudios de Posgrado de la UNAM		
SÍNTESIS CURRICULAR			
Maestra en Pedagogía por la Universidad Nacional Autónoma de México. Línea de trabajo es la formación docente en ambientes virtuales de aprendizaje, además del diseño instruccional y la creación de espacios de capacitación para organizaciones y empresas relacionadas al tema de las Tecnologías de la Información, Comunicación, Conocimiento y Aprendizaje. Más de 15 años de experiencia en el ámbito de la educación a distancia, mixta y en línea en diferentes puestos y funciones. Ponente nacional e internacional sobre temas relacionados a la formación docente y las TICCA.			
PRERREQUISITOS DEL CURSO O TALLER			
CONOCIMIENTOS ESENCIALES:	Correo electrónico de Gmail Navegación en Internet Ofimática Generalidades de aplicativos en Web		
CONOCIMIENTOS RECOMENDABLES:	Planeación Didáctica Sociedad del Conocimiento		
CONTENIDO DEL CURSO O TALLER			
OBJETIVO:	Al finalizar el taller, los y las docentes serán capaces de diseñar una secuencia didáctica sencilla basada en un problema real de su disciplina, considerando alguna estrategia colaborativa o elementos básicos de gamificación, con el fin de promover el desarrollo de habilidades de pensamiento crítico y resolución de problemas en sus estudiantes.		
TEMARIO:	Tema 1. La UAM Cuajimalpa y su modelo educativo Tema 2. Aprendizaje Basado en Problemas Tema 3. Aprendizaje cooperativo Tema 4. Gamificación		
FECHA DE INSCRIPCIÓN:	Hasta 20 de febrero de 2025		
INFORMES CON:	Enviar un correo a: fdocente@correo.cua.uam.mx Tel. 5558146500 ext.6529		



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA

Unidad Cuajimalpa

NOTA: Docentes externos a la UAM Cuajimalpa, tendrán que cubrir la cuota de recuperación a través de Educación Continua. Por otro lado, se reserva el derecho de cancelar o aplazar el inicio del curso, en dado caso de que no se cuente con el mínimo de participantes inscritos.