

<b>Nombre de actividad académica:</b>	<b>Introducción a la programación Java</b>
<b>Tipo de actividad académica:</b>	Curso
<b>Modalidad:</b>	Presencial
<b>Área de conocimiento:</b>	Programación
<b>Objetivo:</b>	La/el participante conocerá los fundamentos de la programación orientada a objetos y creará aplicaciones básicas con Java
<b>Temario:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Principios de la programación orientada a objetos</li> <li>▪ La tecnología Java</li> <li>▪ Fundamentos del lenguaje</li> <li>▪ Variables y operaciones</li> <li>▪ Métodos y parámetros</li> <li>▪ Sentencias</li> <li>▪ Arreglos</li> <li>▪ Objetos y clases</li> <li>▪ Herencia</li> <li>▪ Polimorfismo</li> <li>▪ Excepciones</li> </ul>
<b>Instructor:</b>	Mtro. Gabriel Alfonso Menchero Villegas
<b>Dirigido a:</b>	Desarrolladoras/es que tengan interés por acercarse a la programación orientada a objetos con el uso del lenguaje Java
<b>Requisitos:</b>	Tener conocimientos básicos de programación
<b>Duración:</b>	10 horas
<b>Fecha de impartición del curso:</b>	Del 4 al 8 de septiembre de 2017
<b>Horario:</b>	11 a 13 horas
<b>Informes e inscripciones:</b>	<p>Oficina de Educación Continua  Piso 8, Rectoría.  Dra. Elizabeth Rodríguez Montiel  O enviar un correo a:  <a href="mailto:econtinua@correo.cua.uam.mx">econtinua@correo.cua.uam.mx</a>  <a href="mailto:econtinua.uam@gmail.com">econtinua.uam@gmail.com</a></p>
<b>Educación Continua se reserva el derecho de cancelar o aplazar un grupo si no cumple con el mínimo de participantes inscritos. La apertura se confirma de 3 a 5 días antes de la fecha de inicio.</b>	